

## TARJETA L80

SIGMA ELECTRÓNICA



La tarjeta L80 es una tarjeta de desarrollo que refleja la posición a través del sistema GPS del módulo L80 y permite usarlo con un protoboard o conectarlo a las distintas tarjetas de desarrollo como por ejemplo a Arduino.

El circuito de potencia más simple para el módulo L80 es la fuente de energía de 3.3V conectado al pin VCC y el pin V\_BCKP del módulo directamente. En este caso, una vez que se enciende el módulo, el arranque en frío completo estará implementado. En el siguiente de diagrama se ilustra el tipo de conexión común para engrizar la tarjeta, aunque se recomienda usar la configuración de condensadores, se puede conectar VCC y V\_BCKP entre si directamente:

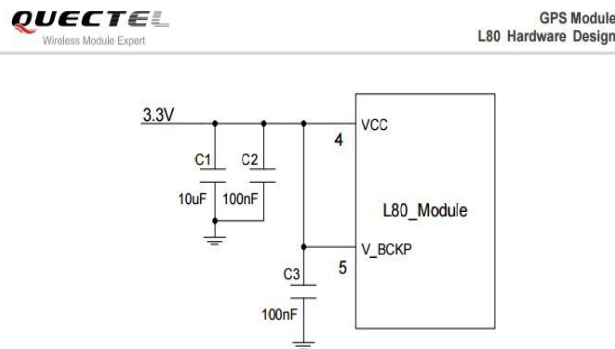


Figura 1: Esquema de referencia del circuito de potencia

- PINES DE CONEXIÓN:



Figura 2: Pines de conexión

- **RXD, TXD:** pines de conexión de recepción y transmisión de datos, se conecta a la tarjeta interfaz de comunicación o a la tarjeta de desarrollo que se encuentre utilizando (ejemplo, tarjeta Arduino).
- **GND, VCC:** Pines de conexión para la fuente de alimentación del módulo L80, opera en un rango de 3.0 VDC a 4.3VDC, pero se **recomienda alimentar a 3.3VDC**.
- **V\_BKP:** El pin V\_BCKP suministra energía para el dominio RTC. Debe ser válida cuando hay energía en el módulo. Los voltajes del dominio RTC varían de 1.5V a 4.3V. Con el fin de lograr una mejor TTFF(Time To First Fix) o tiempo para el primer posicionamiento, Se puede suministrar energía para la memoria SRAM en el dominio de RTC que contiene toda la información GPS necesaria para una rápida puesta en marcha y una pequeña cantidad de variables de configuración de usuario.
- **1PPS:** Sincroniza el flanco ascendente, el ancho de pulso es 100ms, si no se utiliza, mantener éste pin abierto.
- **TMR:** Pertenece al dominio RTC, si no se utiliza, dejar este pin abierto o conectarlo directamente a Tierra.
- **RST:** Pin para resetear el módulo, bajo nivel activo, si no se usa éste pin, mantenerlo abierto o conectarlo directamente a VCC.